

# QUELQUES CORRECTIONS ALGÈBRE LINÉAIRE

## Exo 1

On considère l'ensemble  $H$  des polynômes de la forme  $P_{ab} = aX^3 + (b - 2a)X^2 - 2bX + 3a$ . ( $a, b$  réels). Montrez que c'est un plan. (*muni des lois usuelles*). Précisez une base.

Il est clair que  $H$  est un sous-ensemble de  $\mathbb{R}[X]$ , qui est un  $\mathbb{R}$ -ev usuel. Par conséquent, pour démontrer  $H$   $\mathbb{R}$ -ev, il **faut et il suffit** de démontrer sous-ev de  $\mathbb{R}[X]$

**Méthode 1 générale (stabilité par les lois + et .) :**

Soient  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  deux scalaires et  $P_{ab}, P_{a'b'}$  deux polynômes de  $H$ . Montrons  $\alpha P_{ab} + \beta P_{a'b'} \in H$  :

$$\begin{aligned}\alpha P_{ab} + \beta P_{a'b'} &= \alpha(aX^3 + (b - 2a)X^2 - 2bX + 3a) + \beta(a'X^3 + (b' - 2a')X^2 - 2b'X + 3a') \\ &= (\alpha a + \beta a')X^3 + ((\alpha b + \beta b') - 2(\alpha a + \beta a'))X^2 - 2(\alpha b + \beta b')X + 3(\alpha a + \beta a') \\ &= AX^3 + (B - 2A)X^2 - 2BX + 3A = \boxed{P_{AB} \in H}\end{aligned}$$

On a posé  $A = \alpha a + \beta a'$  et  $B = \alpha b + \beta b'$  qui sont bien réels. OK : on reconnaît bien la « forme » d'un élément de  $H$ .

**Méthode 2 plus efficace ici :**

On remarque :

$$P_{ab} = aX^3 + (b - 2a)X^2 - 2bX + 3a = a \underbrace{(X^3 - 2X^2 + 3)}_{Q(X)} + b \underbrace{(X^2 - 2X)}_{R(X)} = \alpha Q + \beta R$$

Comme  $a, b$  **parcourent tout**  $\mathbb{R}$ , on en déduit que  $H$  est l'ensemble de **toutes les combinaisons linéaires** de la famille  $(Q, R)$ . Par conséquent (cours), c'est un espace vectoriel, les sous-espace vectoriel **engendré par** cette famille. On note  $H = \text{Vect}(Q, R) = \langle Q, R \rangle$  et on en déduit  $\dim H \leq 2$ .

Pour démontrer que  $H$  est un plan, cad de dimension 2, on commence par chercher une base (il peut y a d'autres méthodes selon les exos). On reprend le « fil » de la méthode 2 (d'où son « efficacité ») : on a en fait démontré que  $(Q, R)$  est **génératrice de**  $H$ , et même  $\dim H \leq 2$ . Reste à regarder si la famille est **libre** : comme  $\deg Q \neq \deg R$ , la famille est libre, donc base de  $H$ , donc  $\dim H = \text{Card}(Q, R) = 2$ .

## Remarques

- **Attention au raisonnement!**  $E = \text{Vect}(u, v)$  ne donne pas dimension 2 mais  $\dim E \leq 2$ . Pensez au cas  $u = v$  qui donne dimension 1 (et même dimension 0 si  $u = 0$ ). Rappelons que  $\text{Vect}(u, v)$  est l'ensemble des combinaisons linéaires  $\alpha u + \beta v$ .
- Plus généralement,  $E = \text{Vect}(u_1, \dots, u_p)$  amène  $\dim E \leq p$ . Pour en savoir un peu plus, il faut regarder si la famille est libre ou liée et plus **précisément** le **rang de la famille** des  $(x_i)_{1 \leq i \leq p}$  :  $\dim E = \text{rg}(x_i)_{1 \leq i \leq p}$ .
- Une famille de polynômes de degrés tous distincts est **libre** (cours). On dit aussi une famille « **échelonnée en degrés** »

## Exo2

Soit  $A \neq 0 \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  et  $\varphi$  tq  $\varphi(M) = M - \text{tr}(M)A$ . Montrez  $\varphi$  est automorphisme ssi  $\text{tr} A \neq 1$ .

Je vous démontre que c'est un morphisme (d'ev), ou une application linéaire :

$\forall \alpha, \beta \in \mathbb{R}, \quad \forall M, N \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  et en appliquant la **linéarité** de la trace (cours) :

$$\begin{aligned}\varphi(\alpha M + \beta N) &= (\alpha M + \beta N) - \text{tr}(\alpha M + \beta N)A = \alpha M + \beta N - (\alpha \text{tr} M + \beta \text{tr} N)A \\ &= \alpha(M - \text{tr} MA) + \beta(N - \text{tr} NA) = \alpha\varphi(M) + \beta\varphi(N)\end{aligned}$$

Il y a beaucoup de méthodes pour démontrer **automorphisme** (cad **bijectif**, une fois montré endomorphisme).

Comme ici, on a un **endomorphisme de dimension finie**, le plus simple et le « plus usuel » est de démontrer  $\text{Ker} \varphi = \{0\}$ , ce qui équivaut à montrer  $\varphi$  injective et équivaut d'ailleurs aussi à démontrer  $\text{Ker} \varphi \subset \{0\}$  (puisque  $\{0\} \subset \text{Ker} \varphi$  est évident). On démontre donc les 2 sens de  $\text{tr} A \neq 1 \iff \text{Ker} \varphi \subset \{0\}$ .

$\Rightarrow$  **Hypothèse**  $\text{tr} A \neq 1$ . Montrons  $\text{Ker} \varphi \subset \{0\}$ . Soit  $M \in \text{Ker} \varphi$ , donc  $\varphi(M) = M - \text{tr}(M)A = 0$ . On passe à la trace :

$$\text{tr}(M - \text{tr}(M)A) = \text{tr}(M) - \text{tr}(M)\text{tr}(A) = \text{tr}(M)(1 - \text{tr}(A)) = \text{tr}(0) = 0$$

De l'hypothèse, il vient  $\text{tr}(M) = 0$  que l'on réinjecte dans  $M - \text{tr}(M)A = 0$  et qui nous donne  $M = 0$ .

$\Leftarrow$  On démontre l'autre sens **par la contraposée**. On part donc de  $\text{tr} A = 1$  et on doit montrer  $\text{Ker} \varphi \neq \{0\}$ . L'idée est de considérer  $M = A \neq 0 \in \text{Ker} \varphi$ . On écrit :

$$\varphi(A) = A - \text{tr}(A)A = A - A = 0$$

Je vous rappelle les propriétés sur la trace

### Remarques

- La trace est la somme des coefficients diagonaux d'une matrice  $\text{tr}(M) = \sum_{i=1}^n M_{ii}$
- la trace est linéaire :  $\text{tr}(\alpha M + \beta N) = \alpha \text{tr}(M) + \beta \text{tr}(N)$ .
- $\text{tr}(AB) = \text{tr}(BA)$ . **Propriété importante** (qu'il faudrait savoir redémontrer : allez voir votre cours de Sup) d'autant plus que, **en général, on a**  $AB \neq BA$ . Je vous rappelle qu'on a aussi  $\det(AB) = \det(BA)$ .  
On peut en déduire, par exemple  $\text{tr}(ABC) = \text{tr}(BCA) = \text{tr}(CAB)$ . **mais attention ! pas**  $= \text{tr}(BAC)$  (je vous laisse y réfléchir).

## Exo3

Calculez noyau et image de  $f \in \mathcal{L}(\mathbb{R}_2[X])$  donné dans la base canonique par  $M = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 2 & -3 \end{pmatrix}$

Pour le noyau d'une matrice, le « *management* » est toujours le même : on cherche à partir du système, à écrire **toutes** les variables (ici 3 :  $x, y, z$ ) en fonction d'1 ou de 2 variables (si c'est 1, c'est une droite, si c'est 2, c'est un plan etc...). Si vous avez bien assimilé la méthode du pivot, vous pouvez l'utiliser, mais ici, il y a un 0, c'est donc beaucoup plus facile :

$$u \in \text{Ker } f \iff X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \text{Ker } M \iff MX = O = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\iff \begin{cases} -x - y + 2z = 0 \\ y - z = 0 \\ x + 2y - 3z = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} x = z \\ y = z \\ z = z \end{cases}$$

On **reconnait** la **droite** dirigée (engendrée) par  $(1, 1, 1)$ .  $\text{Ker } M = \text{Vect}(1, 1, 1)$ . On en déduit  $\text{Ker } f = \text{Vect}(1e_1 + 1e_2 + 1e_3)$ . Or ici, l'énoncé nous parle de la **base canonique** de  $\mathbb{R}_2[X]$ . On a donc  $e_1 = 1$   $e_2 = X$   $e_3 = X^2$ . Finalement  $\text{Ker } f = \text{Vect}(1 + X + X^2)$

Le **théorème du rang** amène donc  $\dim \text{Im } f = \dim \mathbb{R}^3 - \dim \text{Ker } f = 3 - 1 = 2$ . Le cours nous donne  $\text{Im } M = \text{Vect}(C_1, C_2, C_3)$ , ce qui d'ailleurs signifie aussi que  $(C_1, C_2, C_3)$  est **génératrice** de  $\text{Im } M$ . Trouver l'image d'une matrice est plus simple que pour un morphisme : il faut en donner une base. Comme la dimension de  $\text{Im } M$  est 3, cette famille ne peut pas être une base (il y en a « un de trop »).

On a vu  $(1, 1, 1) \in \text{Ker } M$  ce qui nous donne **aussi de manière équivalente**  $C_1 + C_2 + C_3 = 0$ , ou  $C_3 = -C_1 - C_2$ . Par conséquent  $\text{Im } M = \text{Vect}(C_1, C_2, C_3) = \text{Vect}(C_1, C_2)$ . La famille  $(C_1, C_2)$  est donc **génératrice de** l'image et est de **cardinal 2**. C'est donc **une base** de  $\text{Im } M$ . Terminé.

On « revient » au morphisme  $f$  pour donner  $\text{Im } f$  qui en fait est la question posée :  $C_1 = (-1, 0, 1)$  et  $C_2 = (-1, 1, 2)$ . on utilise la base  $(1, X, X^2)$ , soit une base de  $\text{Im } f$  est  $(-1 + X^2, -1 + X + 2X^2)$

### Exo 5

$\varphi$  est linéaire car pour tous  $\alpha, \beta \in \mathbb{C}$ ,  $f$  et  $g$  continues sur  $[0, 1]$ , et pour tout  $x$  réel :

$$\varphi(\alpha f + \beta g)(x) = \int_0^x \alpha f + \beta g = \alpha \int_0^x f + \beta \int_0^x g = \alpha \varphi(f)(x) + \beta \varphi(g)(x) = [\alpha \varphi(f) + \beta \varphi(g)](x)$$

Pour montrer  $\varphi$  **endomorphisme** il faut bien vérifier que  $\varphi(f) \in E$ , pour  $f \in E$ , cad que si  $f$  est **continue** sur  $[0, 1]$ , alors  $x \rightarrow \int_0^x f$  est aussi **continue** sur  $[0, 1]$ . Je rappelle le **théorème** : si  $f$  est continue sur un intervalle  $I$ , alors la fonction  $x \rightarrow \int_a^x f$  est la primitive sur  $I$  de  $f$  qui s'annule en  $a$ , elle est même de classe  $C^1$ . Sa dérivée sur  $I$  vaut  $f(x)$ . Il vient ici que  $x \rightarrow \int_0^x f$  est dérivable sur  $I = [0, 1]$ , donc **continue**, ce que l'on voulait.

Cherchons le noyau de  $\varphi$  :

$$f \in \text{Ker } \varphi \iff \varphi(f) = 0 \iff \forall x \in [0, 1], \varphi(f)(x) = \int_0^x f = 0$$

En utilisant le théorème plus haut, il vient par dérivation de cette dernière égalité que pour tout  $x$  de  $[0, 1]$ ,  $f(x) = 0$ . **Réciproquement**, la fonction nulle est bien élément du noyau. On a donc démontré  $\text{Ker } \varphi = \{0\}$ .

Pour trouver l'image de  $\varphi$ , on ne peut pas s'aider ici du théorème du rang car la dimension est infinie. Il faut essayer de « reconnaître » cet ev et **donc on analyse les « images »**  $\varphi(f)$ . On a déjà vu que  $\varphi(f)(x) = \int_0^x f$  est la primitive de  $f$  sur  $[0, 1]$  qui s'annule en 0 et est de classe  $C^1$ . Or on sait que les fonctions  $C^1$  sur  $[0, 1]$  est un ev (comme les fonctions continues, revu en cours, on peut considérer que c'est du cours). Notons-le  $F$ . L'ensemble des fonctions s'annulant en 0 est aussi un ev, notons le  $G$ . Pour démontrer que c'est un ev, cad un **sev** de  $E$ , on peut prendre la méthode usuelle mais aussi une méthode plus rapide : on remarque que  $G = \text{Ker } \psi$  avec  $\psi : f \rightarrow f(0)$  (je vous laisse y réfléchir). En spé, on peut dire que la linéarité de  $\psi$  est immédiate. On vient

donc de démontrer  $\text{Im } \psi \subset F$  et  $\text{Im } \psi \subset G$ , soit encore  $\text{Im } \psi \subset F \cap G$ . Le but est, dans l'analyse, de trouver une inclusion qui soit une égalité. C'est assez difficile en général. C'est le cas ici.

. Montrons la **Réciproque**. Soit une fonction  $g$  de  $F \cap G$ , cad une fonction  $C^1$  sur  $[0,1]$  s'annulant en 0. **Montrons** qu'elle est dans l'image de  $\varphi$ , cad qu'il **existe** un  $f$  continu tel que  $\int_0^x f = g$ . Le lecteur vérifiera immédiatement que  $f = g'$ , car on a clairement :

$$\varphi(g')(x) = \int_0^x g' = g(x) - g(0) = g(x)$$

On a démontré  $\text{Im } \varphi = F \cap G$ , cad est l'ev des fonctions  $C^1$  sur  $[0,1]$  s'annulant en 0

## Exo6

.1.

$$\begin{aligned} M = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \in \text{Ker } f &\iff AM = 0 \iff \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \iff \begin{pmatrix} a+2c & b+2d \\ 2a+4c & 2b+4d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \\ &\iff \begin{cases} a+2c = 0 \\ b+2d = 0 \\ 2a+4c = 0 \\ 2b+4d = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} a = -2c \\ b = -2d \end{cases} \iff \begin{cases} a = -2c+0d \\ b = 0c-2d \\ c = c+0d \\ d = 0c+d \end{cases} \\ &\iff \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = c \underbrace{\begin{pmatrix} -2 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}}_U + d \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & -2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}}_V \end{aligned}$$

$\text{Ker } f$  est donc un plan de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ ,  $\text{Ker } f = \langle U, V \rangle$

.2. Comme  $\text{Ker } f \neq 0$ ,  $f$  n'est pas injective et comme  $f$  est un endomorphisme de  $\mathcal{M}_2(\mathbb{R})$ , de dimension finie (4), alors  $f$  n'est pas non plus surjective. On aurait pu aussi le retrouver par le théorème du rang qui nous donne  $\dim \text{Im } f = 4 - 2 = 2$ . Or  $f$  est surjective ssi  $\text{Im } f = \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) \iff \dim \text{Im } f = 4$ .

.3.  $(U, V)$  est génératrice de  $\text{Ker } f$ . Comme  $(U, V)$  est clairement libre, puisque, visiblement,  $U$  et  $V$  ne sont pas colinéaires, donc  $(U, V)$  est une base de  $\text{Ker } f$ . Pour l'image, deux méthodes :

### Méthode 1 :

Le théorème du rang nous amène  $\dim \text{Im } f = \dim \mathcal{M}_2(\mathbb{R}) - \dim \text{Ker } f = 4 - 2 = 2$ . Il s'ensuit que toute base de  $\text{Im } f$  contient deux matrices « libres ». On commence donc par en prendre deux « au hasard » et on verra bien... Par définition  $\text{Im } f$  est l'ensemble des matrices  $AM$ . Le plus simple est de commencer par prendre l'image de 2 matrices de la base canonique, donc on calcule :

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \implies f(M) = AM = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} = U' \quad M = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \implies f(M) = AM = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} = V'$$

Visiblement (**on ne peut le dire que pour deux vecteurs !! sinon il faut le démontrer proprement**)  $U'$  et  $V'$  ne sont pas colinéaires, donc  $(U', V')$  est une famille libre à deux éléments de  $\text{Im } f$ , donc une base de  $\text{Im } f$ .

### Méthode 2 :

Par définition,  $\text{Im } f$  est l'ensemble des matrices  $AM$ , pour  $M$  « variant ». En reprenant plus haut, on écrit :

$$AM = \begin{pmatrix} a+2c & b+2d \\ 2a+4c & 2b+4d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a+2c & b+2d \\ 2(a+2c) & 2(b+2d) \end{pmatrix} = (a+2c) \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} + (b+2d) \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} = (a+2c)U' + (b+2d)V'$$

On en déduit  $\text{Im } f \subset \text{Vect}(U', V')$ . (**Attention, on ne peut pas tout de suite conclure** = car on n'a pas «  $\alpha U' + \beta V'$  »). Pour prouver le  $\supseteq$ , on pourrait prouver que  $a + 2c$  et  $b + 2d$  parcourent tout  $\mathbb{R}$  indépendamment l'un de l'autre. On peut aussi reprendre le théorème du rang : comme  $\dim \text{Im } f = 2$  et  $\dim \text{Vect}(U', V') \geq 2$ , on en déduit le «  $\supseteq$  », cad  $(U', V')$  génératrice de  $\text{Im } f$ , donc base de  $\text{Im } f$  car de « bon » cardinal.

### Exo7

$M \in \mathcal{M}_n(\mathbb{C}) \in \text{Ker } \varphi \iff \varphi(M) = MD - DM = 0 \iff MD = DM$ . (Le noyau de  $\varphi$  est donc l'ensemble des matrices qui commutent avec  $D$ , qu'on appelle le **commutant** de  $D$  et qui est un ev, puisque c'est un noyau ...). Cet exo ressemble un peu au précédent, sauf que c'est une matrice  $n \times n$ . c'est donc plus difficile à « gérer ». On écrit  $M = (M_{ij})$  et  $D = (d_{ij})$  avec  $d_{ii}$  distincts entre eux et  $\forall i \neq j, d_{ij} = 0$  et on applique la formule-produit : pour tous  $1 \leq i, j \leq n$

$$[MD - DM]_{ij} = \sum_{k=1}^n m_{ik}d_{kj} - \sum_{k=1}^n d_{ik}m_{kj} \stackrel{*}{=} m_{ij}d_{jj} - d_{ii}m_{ij} = m_{ij}(d_{jj} - d_{ii})$$

\* on a appliqué, pour la première somme,  $d_{kj} = 0$  sauf (peut-être) pour  $k = j$  et pour la deuxième,  $d_{ik} = 0$ , sauf pour  $k = i$ . De l'hypothèse, fondamentale donc, les coefficients  $d_{ii}$  sont tous distincts, il vient, que si  $MD - DM = 0$ , alors pour  $i \neq j, d_{ii} - d_{jj} \neq 0$ , donc  $m_{ij} = 0$ , cad on vient de démontrer que  $M$  est diagonale. La réciproque étant immédiate, on a  $\text{Ker } \varphi = D_n(\mathbb{C})$ . Les élèves ambitieux peuvent retenir ce résultat : les matrices commutant avec les matrices diagonales à **coefficients diagonaux tous distincts** sont toutes les matrices diagonales. Rappelons aussi ce résultat : les matrices commutant avec toutes les matrices, sont seulement les matrices scalaires, cad les matrices d'homothétie, cad les  $\alpha I_n$ .

### Exo8

Je corrige juste l'inégalité non traitée en cours  $\dim \text{Ker } f^2 \leq 2 \dim \text{Ker } f$ .

En fait, si vous vous rappelez bien, on en était pas loin au tableau : considérons l'application  $\varphi$  définie de  $\text{Ker } f^2$  dans  $\text{Ker } f$  qui à  $x$  associe  $f(x)$  (une sorte de  $f$  « restreint » à l'ev  $\text{Ker } f^2$ ). Par contre, ici, il faut prouver qu'elle est bien **définie**, cad qu'on a bien  $f(x) \in \text{Ker } f$ . Ceci provient immédiatement de  $x \in \text{Ker } f^2$  puisque  $f(f(x)) = f^2(x) = 0$  (faites l'effort de comprendre). On applique maintenant le théorème du rang à  $\varphi$  :

$$\dim \text{Ker } f^2 = [\dim E] = \dim \text{Ker } \varphi + \dim \text{Im } \varphi = \dim \text{Ker } f + \dim \text{Im } \varphi$$

Cette dernière égalité se prouve par  $\text{Ker } \varphi = \text{Ker } f$  : on a clairement  $x \in \text{Ker } \varphi$  ssi  $\varphi(x) = f(x) = 0$  et, **ne pas oublier**,  $x \in [E] = \text{Ker } f^2$  donc ssi  $x \in \text{Ker } f \cap \text{Ker } f^2$ . Or on a l'inclusion immédiate (montrée en exo)  $\text{Ker } f \subset \text{Ker } f^2$ . Il vient donc  $x \in \text{Ker } \varphi \iff x \in \text{Ker } f$ .

Pour terminer,  $\text{Im } \varphi$  est un sev de l'espace d'arrivée de  $\varphi$  qui est  $\text{Ker } f$ . Il vient donc  $\dim \text{Im } \varphi \leq \dim \text{Ker } f$ . En injectant plus haut, on a l'égalité demandée.

### Exo9

Soit  $J = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ . Calculez  $J^2$ . Montrez  $J$  inversible et exprimez  $J^{-1}$

On calcule  $J^2 = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$ . Il y a beaucoup de méthodes pour montrer qu'une matrice est inversible.

**Méthode 1 : Calcul du déterminant non nul :**

On utilise ici la méthode de **Sarrus**<sup>1</sup> :

$$\det J = \begin{vmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} = 0 + 1 + 1 - 0 - 0 - 0 = 2 \neq 0$$

Ok. Par contre cette méthode ne nous donne pas l'inverse...

### Méthode 2 : Par le calcul du noyau

On vérifie  $\text{Ker } J = \{(0, 0, 0)\}$  :

$$X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \text{Ker } J \iff JX = 0 \iff \begin{cases} y+z = 0 \\ x+z = 0 \\ x+y = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \\ z = 0 \end{cases}$$

Ok. Par contre cette méthode ne nous donne pas l'inverse...

### Méthode 3 : Recherche d'un polynôme annulateur :

Ici, on « sent bien » qu'il faut utiliser le calcul de  $J^2$ . Comment ? Comme ça : il **faut remarquer**  $J^2 = J + 2I_3$ . Ensuite on écrit :  $J^2 - J = 2I \implies \frac{1}{2} J(J - I) = I$ . Ceci prouve  $J$  **inversible** et nous donne l'inverse :  $J^{-1} = \frac{1}{2}(J - I)$ , ce qui donne :

$$J^{-1} = \frac{1}{2} \left[ \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \right] = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

### Remarques

- Les  $5/2$  :  $X^2 - X - 2$  est annulateur et  $\text{Sp } J \subset \text{Rac}(P)$ . En tous cas,  $0 \notin \text{Sp } J$  donc  $J$  inversible
- Attention ! Par exemple :  $2J = J \times 2I$  et **non**  $2J = J \times 2$  ! On n'écrit **pas**  $J^2 - J = J(J - 1)$  !
- Il y a une **méthode générale** pour calculer l'inverse d'une matrice. Je vous l'explique là : il faut la comprendre car je n'aurais pas trop le temps de la réexpliquer. L'idée est **d'inverser le système associé**, ou encore d'écrire  $Y = JX \iff X = J^{-1}Y$ . Vous allez comprendre sur cet exemple :

$$\begin{aligned} X = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \quad Y = \begin{pmatrix} u \\ v \\ w \end{pmatrix} \quad Y = JX &\iff \begin{cases} u = y+z \\ v = x+z \\ w = x+y \end{cases} \iff \begin{cases} u-v = y-x \\ v = x+z \\ w = x+y \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} 2x = w-u+v \\ 2y = u-v+w \\ z = v-x \end{cases} \iff \begin{cases} x = \frac{1}{2}(-u+v+w) \\ y = \frac{1}{2}(u-v+w) \\ z = \frac{1}{2}(u+v-w) \end{cases} \\ &\iff X = J^{-1}Y \quad \text{soit} \quad J^{-1} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Attention ! à bien mettre les variables **dans l'ordre** !

On pose  $P_i = X^i(X - 1)$ , pour  $0 \leq i \leq n - 1$ .

### Méthode 1

La famille  $\mathcal{E} = (P_i)_{0 \leq i \leq n-1} = (P_0, P_1, \dots, P_{n-1})$  est une **base** de  $F = \{P \in \mathbb{R}_n[X] / P(1) = 0\}$ , puisque :

1. **Sarrus Pierre-Frédéric** : français (1798-1861). Connue pour méthode de calcul éponyme du déterminant d'ordre 3.

- $P_i \in F$  car clairement  $P_i(1) = 0$ .
- $\mathcal{E}$  est **libre** puisque constituée de polynômes de **degrés distincts**. En effet  $\deg P_i = i + 1$ .
- $\mathcal{E}$  est **génératrice** de  $F$ , puisque, pour tout  $P \in F$ ,  $P(1) = 0$  est équivalent à  $X - 1 \mid P(X)$ , puis :

$$\begin{aligned} P &= (X - 1)Q(X) = (X - 1) \left( a_0 + a_1X + \dots + a_{n-1}X^{n-1} \right) \\ &= a_0(X - 1) + a_1X(X - 1) + \dots + a_{n-1}X^{n-1}(X - 1) \\ &= a_0P_0 + a_1P_1 + \dots + a_{n-1}P_{n-1} \end{aligned}$$

### Méthode 2 (cours spé ? sur les hyperplans)

On considère l'application  $\varphi : P \in \mathbb{R}_n[X] \rightarrow P(1)$ .  $\varphi$  est clairement une **forme linéaire** sur  $\mathbb{R}_n[X]$ . Elle est non nulle donc  $\text{Ker } \varphi$  est un **hyperplan**, cad un sev de dimension  $\dim \mathbb{R}_n[X] - 1 = (n + 1) - 1 = n$ . Par définition de  $F$ , on a  $F = \text{Ker } \varphi$ . Connaissant dans cette méthode la **dimension** de  $F$ , il est inutile de démontrer génératrice et on reprend donc la démonstration de base de  $F$  en « court-circuitant » la troisième partie :

La famille  $\mathcal{E} = (P_i)_{1 \leq i \leq n-1}$  est une base de  $F$ , puisque :

- $P_i \in F$  car clairement  $P_i(1) = 0$ .
- $\mathcal{E}$  est **libre** puisque constituée de polynômes de **degrés distincts**. En effet  $\deg P_i = i + 1$ .
- $\text{Card } \mathcal{E} = n = \dim F$

### Exo18

### Exo20

**Analyse :**

On pose  $U = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ . On remarque que  $U$  est triangulaire supérieure « stricte », donc nilpotente, en fait  $U^2 = 0$ .

Si  $A$  vérifie  $A^n = U$ , alors  $A^{2n} = U^2 = 0$ , cad  $A$  est nilpotente. Comme  $A$  est d'ordre 2, en utilisant l'exo précédent,  $A^2 = 0$ . D'où, comme  $A^n \neq 0$ , on en déduit  $n < 2$ . On peut considérer l'analyse comme terminée...

**Réciproque :** Si  $n \geq 2$ , un tel  $A$  n'existe pas. Si  $n = 0$ , par convention,  $A^0 = I \neq U$ . Si  $n = 1$ , le seul  $A$  qui convient est  $A = U$

### Exo24

Si  $p$  est une projection de  $E$ , on sait  $\text{Ker } p \oplus \text{Im } p = E$ , et aussi, pour  $x \in \text{Im } p$ ,  $u(x) = x$ , cad  $\text{Im } p = \text{Ker}(p - \text{id})$  (l'espace propre associé à 1). En prenant une base **adaptée** à  $p$ , cad une base  $(e_1, \dots, e_m)$  de  $\text{Ker } p$  complétée en une base de  $E : (e_1, \dots, e_n)$ . On a  $u(e_1) = \dots = u(e_m) = 0$ , et pour  $m + 1 \leq i \leq n$ ,  $u(e_i) = e_i$ . Il vient que la matrice

de  $p$  dans cette base adaptée est :

$$\begin{pmatrix} \overbrace{0 \dots 0}^m & \overbrace{0 \dots \dots 0}^{n-m} \\ \vdots & \vdots \\ 0 \dots 0 & 0 \dots \dots 0 \\ \hline 0 \dots 0 & 1 \ 0 \dots 0 \\ \vdots & 0 \ 1 \ \ddots \ \vdots \\ \vdots & \vdots \ \ddots \ \ddots \ 0 \\ 0 \dots 0 & 0 \dots 0 \ 1 \end{pmatrix}$$

on constate immédiatement  $\text{tr } p = n - m$  et  $\text{rg } p = n - m$

### Exo29

#### Méthode 1 :

On « passe » aux endomorphismes. Pour être plus précis, on considère  $f$  l'endomorphisme de  $\mathbb{R}^n$  **canoniquement associé** à  $A$ . On a alors, par hypothèse,  $\text{rg } f = \dim \text{Im } f = 1$  et  $\text{tr } f = 1$ . Le théorème du rang amène  $\dim \text{Ker } f = n - 1$ . On prend alors une base de  $\text{Ker } f : (e_1, \dots, e_{n-1})$  que l'on **complète en une base**  $\mathcal{E} = (e_1, \dots, e_n)$  de  $\mathbb{R}^n$ . On a  $f(e_1) = \dots = f(e_{n-1}) = 0$  et  $f(e_n)$  quelconque, soit  $f(e_n) = \sum_{k=1}^n a_k e_k$ , ce qui amène la « nouvelle » matrice  $M$  de  $f$ . La matrice  $M$  est en fait **semblable** à la matrice  $A$  et on a  $\text{tr } A = \text{tr } f = \text{tr } M$ .

$$M = \text{Mat}(f, \mathcal{E}) = \begin{pmatrix} 0 & \dots & 0 & | & a_1 \\ \vdots & & \vdots & | & a_2 \\ 0 & & 0 & | & \vdots \\ \hline 0 & \dots & 0 & | & a_n \end{pmatrix}$$

On laisse « visible » la découpe en 4 « blocs ». Il vient alors  $\text{tr } M = \text{tr } f = 0 + a_n = 1$ , puis un calcul, par blocs car c'est plus simple, donne :

$$M^2 = \begin{pmatrix} 0 & U \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 & U \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & U \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = M$$

ceci s'écrit aussi  $f^2 = f$  ou  $A^2 = A$ . On a aussi démontré  $f$  **projection**.

#### Méthode 2 :

Par définition  $\text{rg } A = \text{rg}(C_1, \dots, C_n) = 1$ , toutes les colonnes sont donc colinéaires à un vecteur  $U = (u_1, \dots, u_n) \neq 0$ , soit  $C_i = a_i U_i$ . Il vient alors par un calcul sur les matrices (détail de chaque coefficient laissé au lecteur), et on a posé  $v = a_1 u_1 + \dots + a_n u_n$  :

$$A = \begin{pmatrix} a_1 u_1 & a_2 u_1 & \dots & \dots & a_n u_1 \\ a_1 u_2 & a_2 u_2 & \dots & \dots & a_n u_2 \\ \vdots & \vdots & & & \vdots \\ a_1 u_n & a_2 u_n & \dots & \dots & a_n u_n \end{pmatrix} \implies A^2 = \begin{pmatrix} v a_1 u_1 & v a_2 u_1 & \dots & \dots & v a_n u_1 \\ v a_1 u_2 & v a_2 u_2 & \dots & \dots & v a_n u_2 \\ \vdots & \vdots & & & \vdots \\ v a_1 u_n & v a_2 u_n & \dots & \dots & v a_n u_n \end{pmatrix}$$

On termine en remarquant  $v = \text{tr}(A) = 1$ , d'où  $A^2 = A$ .

#### Méthode 3 :

En reprenant  $A$  plus haut, on écrit  $A$  de rang 1 sous une forme plus astucieuse : on pose  $V = (a_1, \dots, a_n)$ , on a donc  $A = U^t V$  : regardez plus bas, où je fais le calcul et regardez bien aussi le produit « inverse » **pour ne pas les**



**confondre** :  ${}^tVU$ . On prend exactement  $U, V$  **vecteurs colonnes**, cad  $U, V \in \mathcal{M}_{n,1}(\mathbb{R})$  et donc la **transposée** pour avoir un **vecteur-ligne** :

$$U {}^tV = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & \dots & a_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} u_1 a_1 & u_1 a_2 & \dots & u_1 a_n \\ u_2 a_1 & u_2 a_2 & \dots & u_2 a_n \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ u_n a_1 & u_n a_2 & \dots & u_n a_n \end{pmatrix} \quad {}^tVU = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & \dots & a_n \end{pmatrix} = \left( \sum_{k=1}^n a_k u_k \right)$$

Une fois écrit  $A$  et bien assimilé ceci, cela se «*déroule*» tout seul :

$$A = U {}^tV \implies A^2 = U {}^tV U {}^tV = U \underbrace{({}^tVU)}_{\text{scalaire}} {}^tV = ({}^tVU) U {}^tV = ({}^tVU) A$$

On a  ${}^tVU = \sum_{k=1}^n a_k u_k = \text{tr } A = 1$  (si on connaît bien son cours sur les ev euclidiens, on reconnaît aussi l'expression du produit scalaire canonique de  $\mathbb{R}^n$ ).

#### Méthode 4 (5/2)

On peut aller un peu plus vite.  $\text{rg } A = 1$ , amène  $\dim \text{Ker } A = n - 1$ . Il s'ensuit que 0 est valeur propre de  $A$  d'ordre au moins  $n - 1$ . On trouve la valeur propre manquante par la trace  $\text{tr } A = 0 + \dots + 0 + \lambda = 1 \implies \lambda = 1$ . Donc 1 est valeur propre de  $A$  d'ordre au moins 1. Pour des raisons de dimension, ces inégalités deviennent des égalités, soit  $\dim \text{Ker } A = n - 1 = \mu(n - 1)$  et  $\dim \text{Ker } (A - I) = 1 = \mu(1)$ , ce qui amène  $A$  diagonalisable et donc semblable à  $D = \text{Diag}(0, \dots, 0, 1)$ , d'où  $D^2 = \text{Diag}(0^2, \dots, 0^2, 1^2) = D$ , cad  $A^2 = A$ . On peut aussi dire, c'est quasiment du cours, que toute matrice **diagonalisable de valeurs propres 0 et 1** est une matrice de projection.

Si vous regardez bien les démos, dans presque toutes les méthodes, on a même quasiment démontré, **plus généralement**, que pour toute matrice  $A$  **de rang 1** (sans hypothèse sur la trace),  $A^2 = \text{tr}(A) A$ .

Toute matrice de rang 1 et de trace 1 est **donc** une **matrice de projection** et d'ailleurs même plus, une matrice de rang 1 est une matrice de **projection ssi** sa trace vaut 1. On a d'ailleurs aussi (je vous laisse y réfléchir, c'est immédiat) qu'une matrice de rang 1 est **nilpotente ssi** sa trace vaut 0! Les 5/2, on a une matrice de rang 1 est **diagonalisable ssi** sa trace est non nulle.

#### Exo29

**Méthode 1**  $\text{Sol}(E)$  est un sous-espace vectoriel de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  :

- $\text{Sol}(E) \ni O$  car  $O + {}^tO = O = 2(\text{tr } O)I = 0I = O$
- Soient  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  et  $M, N \in \text{Sol}(E)$ . On a donc  $M + {}^tM = 2(\text{tr } M)I_n$  et  $N + {}^tN = 2(\text{tr } N)I_n$ . Il s'ensuit  $(\alpha M + \beta N) + {}^t(\alpha M + \beta N) = \alpha(M + {}^tM) + \beta(N + {}^tN) = \alpha \text{tr } M I_n + \beta \text{tr } N I_n = \text{tr}(\alpha M + \beta N) I_n$ , d'où  $\alpha M + \beta N \in \text{Sol}(E)$

**Méthode 2** Considérons  $\varphi : M \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R}) \rightarrow M + {}^tM - A \text{tr } M I_n$ .  $\varphi$  est clairement linéaire (la transposition et la trace sont linéaires d'après le cours), et d'autre part, il est immédiat que  $\text{Sol}(E) = \text{Ker } \varphi$ . Il s'ensuit que  $\text{Sol}(E)$  est un sev de  $\mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ .

Pour la dimension, c'est un peu plus compliqué... On peut commencer par remarquer que les matrices antisymétriques conviennent (eh oui, il faut le voir tout seul, mais à l'oral vous serez aidé, si vous ne l'avez pas

vu. .). Si  $M \in \mathcal{A}_n(\mathbb{R})$ ,  ${}^tM = -M$ , et donc  $M + {}^tM = 0$ , et d'autre part, on sait que la diagonale de  $M$  est nulle d'où  $2 \operatorname{tr}(M)I_n = 0$ . Pour la dimension, on peut déjà dire  $\dim \operatorname{Sol}(E) \geq \dim \mathcal{A}_n(\mathbb{R}) = \frac{n(n-1)}{2}$ .

On « regarde » alors les matrices symétriques : Si  $M \in \mathcal{S}_n(\mathbb{R})$ ,  $M + {}^tM = 2M$ . Il vient alors, que Si  $M \in \operatorname{Sol}(E)$ , alors  $2M = 2 \operatorname{tr}(M)I_n$ , soit  $M = \alpha I_n$  (Bien comprendre cette « *technique* »).

**Réciproquement**, si  $M = \alpha I_n$ , alors  $M \in \operatorname{Sol}(E) \iff \alpha I_n + \alpha {}^tI_n = 2 \operatorname{tr}(\alpha I_n)I_n \iff 2\alpha I_n = 2n\alpha I_n \iff n = 1$ . (On « comprend » l'hypothèse  $n \geq 2 \dots$ ). Aucune matrice symétrique ne convient (sauf  $O$ ).

Pour terminer, il faut se rappeler la somme directe (c'est du cours)  $\mathcal{S}_n(\mathbb{R}) \oplus \mathcal{A}_n(\mathbb{R}) = \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$ . Pour  $M \in \mathcal{M}_n(\mathbb{R})$  quelconque, on écrit  $M = A + S$ , avec  ${}^tS = S$  et  ${}^tA = -A$ .

$$\begin{aligned} M + {}^tM = 2 \operatorname{tr} M I_n &\iff (A + S) + {}^t(A + S) = 2 \operatorname{tr}(A + S)I_n \iff A + {}^tA + S + {}^tS = 2(\operatorname{tr} A + \operatorname{tr} S)I_n \\ &\iff 2S = 2 \operatorname{tr} S I_n \iff S = 0 \text{ vu plus haut} \end{aligned}$$

Il s'ensuit que seules les matrices antisymétriques sont solutions d'où  $\operatorname{Sol}(E) = \mathcal{A}_n(\mathbb{R})$ , ou  $\dim \operatorname{Sol}(E) = \frac{n(n-1)}{2}$

### Exo 33

$L = \{u \in \mathcal{L}(E) \mid V \supset \operatorname{Im} u\}$  est un sev de  $\mathcal{L}(E)$  puisque, clairement l'application nulle  $O$  appartient à  $L$  ( $\operatorname{Im} O = \{0\} \subset V$ ) et si  $\alpha, \beta \in \mathbb{K}$  et  $u, v \in L$ , alors  $\alpha u + \beta v \in L$  : Soit  $x \in \operatorname{Im}(\alpha u + \beta v)$ , donc  $x = \alpha u(y) + \beta v(y)$ , avec  $y \in E$ . Par hypothèse,  $u(y) \in \operatorname{Im} u \subset V$  et  $v(y) \in \operatorname{Im} v \subset V$ , et  $V$  étant stable par  $+$  et  $\cdot$ , il vient  $x \in V$ . On a démontré  $\operatorname{Im}(\alpha u + \beta v) \subset V$ .

L'ensemble des endomorphismes de  $V$  est « exactement » (en fait, à un isomorphisme canonique près : voir remarque) l'ensemble des morphismes de  $E$  dans  $V$  ( $\operatorname{Im} u \subset V$ ) et donc est de dimension  $\mathcal{L}(E, V) = \dim E \times \dim V = np$ .

**Remarque** : Comme mathématiquement, une application de  $E$  dans  $E$  à valeurs dans  $V$  n'est pas « exactement » une application de  $E$  dans  $V$ , on prend l'isomorphisme suivant (immédiat à démontrer), qui conserve donc les dimensions  $\psi : \mathcal{L}(E, V) \rightarrow \mathcal{L}(E, V)$  qui à  $f : E \rightarrow E$  associe  $\tilde{f} : E \rightarrow V$  défini par  $\tilde{f}(x) = f(x)$  !

**Exo 36** Soit  $S \in \mathcal{S}_n(\mathbb{R})$  une matrice symétrique inversible, soit  ${}^tS = S$ . On en déduit  $({}^tS)^{-1} = S^{-1}$ . Puis comme  $S \times S^{-1} = I_n$  amène  ${}^tS \times {}^t(S^{-1}) = {}^tI_n = I_n$ , on en déduit  ${}^t(S^{-1}) = ({}^tS)^{-1}$ , d'où finalement  ${}^t(S^{-1}) = S^{-1}$ , soit  $S^{-1} \in \mathcal{S}_n(\mathbb{R})$